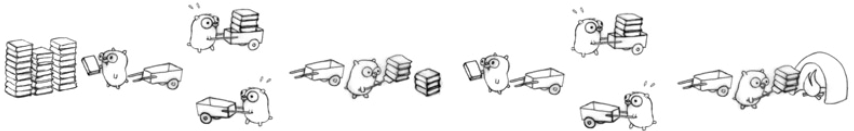


Programmieren mit Go

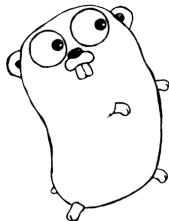
Sebastian 'tokkee' Harl
<sh@tokkee.org>

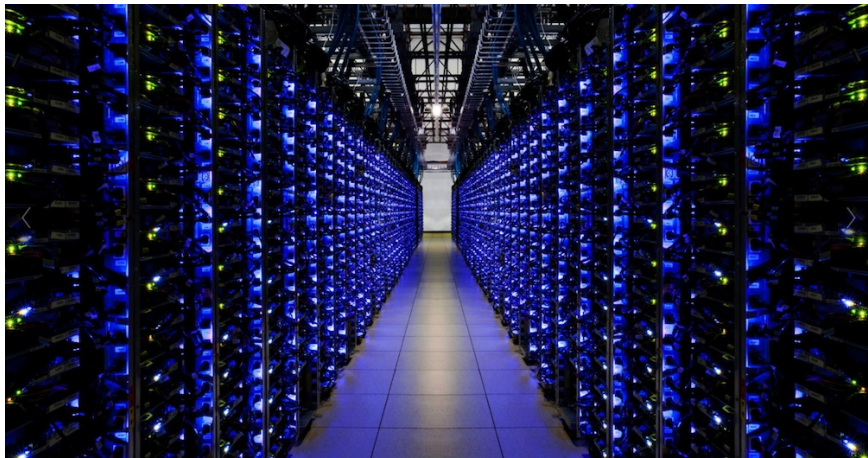




Was ist Go?

- <https://golang.org/>
- Open Source Programmiersprache
- imperativ, Interfaces, Pakete
- statisch typisiert, kompiliert
- Nebenläufigkeit
- Garbage Collection







```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     fmt.Println("Hallo Welt")
7 }
```



```
% go build -o hallo hallo.go
% ./hallo
Hallo Welt

% go run hallo.go
Hallo Welt
```



The Go Playground

Run

Format

Imports

Share

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     fmt.Println("Hello, 世界")
7 }
8
9
10
```

Hello, 世界

Program exited.



```
1 package zeichenkette
2
3 func Rückwärts(s string) string {
4     r := []rune(s)
5     for i := 0; i < len(r)/2; i++ {
6         j := len(r) - i - 1
7         r[j], r[i] = r[i], r[j]
8     }
9     return string(r)
10 }
```



- \$GOPATH/src ist der Suchpfad für extra Pakete
- `import "<paketname>"`

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5
6     zk "tokkee.org/zeichenkette"
7 )
8
9 func main() {
10     fmt.Println(zk.Rückwärts("Hallo Welt"))
11 }
```




\$GOPATH

```
|\  
| '- bin/  
|   \  
|   '- hallo  
| \  
| '- src/  
|   \  
|   '- hallo/  
|     \  
|     '- hallo.go
```



- `go build -o hello_welt hello`
- `go install hello`
- `go doc hello`



```
1 func machEs() (*Object, error) {
2     o := &Object{}
3     if err := o.init(); err != nil {
4         return nil, err
5     }
6     return o, nil
7 }
8
9 func main() {
10    o, err := machEs()
11    if err != nil {
12        log.Exitf("Fehler: %v\n", err)
13    }
14    // ...
```



Array / Slice

```
1 var array [3] string
2 array[0] = "ein"
3 array[1] = "String"
4 fmt.Println(array)
```

```
1 var slice [] string
2 slice = append(slice, "ein", "String")
3 slice = [] string{"ein", "anderer", "String"}
4 fmt.Println(slice)
```



Map

```
1 var m map[string]int
2 m = make(map[string]int) // Array anlegen
3 m = map[string]int{     // Array initialisieren
4     "a": 1,
5     "b": 2,
6 }
7 m["c"] = 3
8 fmt.Println(m["a"])
```



Struct

```
1 type Ding struct {
2     privat    float32
3     Öffentlich string
4 }
5 d := Ding{
6     Öffentlich: "Daten für Alle!",
7     privat:    47.11,
8 }
9 d.privat = 3.1415926535
10 fmt.Println(d)
```



Interface / Methoden

```
1 type Macher interface {
2     Mach(int, int) string
3 }
4 type MeinMacher struct {}
5 func (m MeinMacher) Mach(a, b int) string {
6     return fmt.Sprintf("%d x %d = %d", a, b, a*b)
7 }
```



<https://go-tour-de.appspot.com/flowcontrol/8>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Newton-Verfahren>

Berechne die Quadratwurzel (Wurzel(x **float64**)) mit Hilfe des Newton-Verfahren:

$$z_{n+1} = z_n - \frac{z_n^2 - x}{2 * z_n}$$

Erstelle dazu ein eigenes Paket und ein Programm zum testen. Verwende entweder eine Schleife mit fester Anzahl an Durchläufen oder bis sich das Ergebnis nicht (kaum) mehr ändert.



<https://golang.org/pkg/>

- Crypto
- Datenbanken
- Go Parser
- Netzwerk, HTTP, SMTP, etc.
- Datenstrukturen



<https://godoc.org/>

- Vielzahl an Open Source Bibliotheken
- `go get github.com/user/pkg`
- `https://gopkg.in`
 - Versionierung von Bibliotheken auf Github
 - v3 zeigt auf Branch/Tag v3, v3.N oder v3.N.M
 - `gopkg.in/pkg.v3` → `github.com/go-pkg/pkg`
 - `gopkg.in/user/pkg.v3` → `github.com/user/pkg`



<https://golang.org/pkg/net/http/>

```
1 func main() {
2     http.HandleFunc("/hallo", sageHallo)
3     log.Fatal(http.ListenAndServe(":9999", nil))
4 }
5
6 func sageHallo(w http.ResponseWriter,
7     r *http.Request) {
8
9     fmt.Fprintf(w, "Hallo %s", r.RemoteAddr)
10 }
```



Alle Anfragen werden nebenläufig behandelt.

- Goroutinen
 - `go f(args)`
 - leichtgewichtige Threads
 - hunderte oder tausende werden effizient verwaltet
- Channels
 - Kommunikation zwischen Goroutinen
- `select`
 - warten auf I/O und Channels



```
1 errCh := make(chan error, 2)
2
3 go func() {
4     errCh <- machEs()
5 }()
6 go func() {
7     errCh <- undDas()
8 }()
9
10 go machEtwasImHintergrund()
```

Goroutinen (2)



<https://golang.org/pkg/time/>

```
1 timeout := time.After(50*time.Millisecond)
2 for i := 0; i < cap(errCh); i++ {
3     select {
4         case err := <- errCh:
5             if err != nil {
6                 return err
7             }
8         case <-timeout:
9             return fmt.Errorf("timeout(%d)", i)
10    }
11 }
```



Synchronisierung

<https://golang.org/pkg/sync/>

```
1 daten := [] Object {...}
2 var wg sync.WaitGroup
3 for _, d := range daten {
4     wg.Add(1)
5     go func(o Object) {
6         defer wg.Done()
7         verarbeite(o)
8     }(d) // ← !!!
9 }
10 wg.Wait()
```



<https://golang.org/pkg/testing/>

```
1 package zeugs
2
3 // mult multipliziert die beiden
4 // übergebenen Argumente und gibt
5 // das Ergebnis zurück.
6 func mult(a, b int) int {
7     return a * b
8 }
```


Unit Tests (2)



```
1 package zeugs
2 func TestMult(t *testing.T) {
3     for _, test := range []struct {
4         a, b, want int
5     }{
6         {3, 4, 12},
7         {7, 8, 56},
8     } {
9         if r := mult(test.a, test.b); r != test.want {
10            t.Errorf("mult(%d, %d) = %d; want %d",
11                test.a, test.b, r, test.want)
12        }
13    }
```



<https://go-tour-de.appspot.com/concurrency/7>

<https://golang.org/x/tour/tree>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Binärbaum>

- Implementiere die `Same(t1, t2 *tree.Tree)` Funktion aus der Online-Übung.
- Zusätzlich: Erstelle einen Unit-Test für die Funktion.



Go ist dazu gedacht, in Werkzeugen verwendet zu werden
(go/ast, etc.)

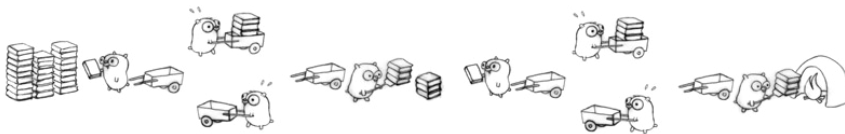
- gofmt, goimports
- godoc, <https://godoc.org/>
- IDE und Editor Unterstützung

vim:

```
1 autocmd filetype go
2   \ autocmd BufWritePre <buffer> Fmt
3 let g:gofmt_command = "goimports"
```



Danke für die Aufmerksamkeit
Fragen, Kommentare?



<https://tour.golang.org> — <https://play.golang.org>

Feedback: <https://glt16-programm.linuxtage.at/>